



# ISTITUTO TECNICO ECONOMICO STATALE "R. VALTURIO"

Centro Studi Colonnella - Via Grazia Deledda 4 - 47923 Rimini

## PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE di INFORMATICA – anno 2023/24 ORGANIZZAZIONE DEI CONTENUTI

**Docente:** Fabio Giovanetti

**Classe:** 4A

**Libro/i di testo:** LOGIN – Cagliero, Barale - Ed. Tramontana

**Altri materiali:** Dispense fornite su Piattaforma Classroom e Youtube

### 1. I risultati di apprendimento sulla base della normativa vigente, con riferimento alla programmazione del Consiglio di classe

(In coerenza con D.P.R. n. 88/2010 e Linee Guida trasmesse con Direttive M.I.U.R. n. 57 del 15/7/2010 e n. 4 del 16/1/2012;)

- Individuare e accedere alla normativa pubblicistica, civilistica e fiscale con particolare riferimento alle attività aziendali.
- Interpretare i sistemi aziendali nei loro modelli, processi e flussi informativi con riferimento alle differenti tipologie di imprese.
- Riconoscere i diversi modelli organizzativi aziendali, documentare le procedure e ricercare soluzioni efficaci rispetto a situazioni date.
- Individuare le caratteristiche nella gestione degli archivi (database).
- Inquadrare l'attività di marketing nel ciclo di vita dell'azienda e realizzare applicazioni con riferimento a specifici contesti e diverse politiche di mercato.
- Utilizzare i sistemi informativi aziendali e gli strumenti di comunicazione integrata d'impresa, per realizzare attività comunicative con riferimento a differenti contesti.
- Analizzare e produrre i documenti relativi alla rendicontazione sociale e ambientale, alla luce dei criteri sulla responsabilità sociale d'impresa.

### TITOLO Unità Didattica di Apprendimento disciplinare (UDA 1 e 2) e interdisciplinare (UDA 3)

UdA n. 1 Titolo: TEORIA DEI DATABASE		
Argomenti	Conoscenze (sapere)	Abilità (saper fare)
Le basi di dati I DBMS	Introduzione alle basi di dati La progettazione di una base di dati DBMS e livelli di astrazione La progettazione concettuale: il modello ER La progettazione concettuale La modellazione dei dati Le associazioni La progettazione logica: il modello relazionale	Progettare e realizzare basi di dati in relazione alle esigenze aziendali  Saper utilizzare strumenti di modellazione di un diagramma E-R  Produrre la documentazione relativa alle fasi di progetto  Utilizzo di strumenti online per la

	Le relazioni Derivazione delle relazioni dal modello ER Rappresentazione delle associazioni Integrità referenziale	creazione di diagrammi e per la programmazione (draw.io, mycompiler.io)
--	---	---

#### **UdA n. 2 Titolo: INTERROGAZIONE DI UNA BASE DI DATI**

<b>Argomenti</b>	<b>Conoscenze (sapere)</b>	<b>Abilità (saper fare)</b>
Linguaggi di interrogazione	Lo standard SQL Un linguaggio per le basi di dati relazionali Reperimento dei dati: select Studio di casi economico aziendali realizzati in Access	Saper individuare le tipologie di software gestionale per le diverse esigenze aziendali  Progettare e realizzare piccole applicazioni in Ms Access per la soddisfazione delle necessità più frequenti in un azienda

#### **UdA n. 3 Titolo: PROGETTO “INVENTIAMO UNA BANCONOTA”**

<b>Argomenti</b>	<b>Conoscenze (sapere)</b>	<b>Abilità (saper fare)</b>
Creazione di un modello di banconota in base ad un concorso indetto dalla Banca d'Italia	Tecniche di produzione di una banconota Conoscenza di software online per la grafica Conoscenza dei formati di stampa	Saper utilizzare un ambiente grafico Saper creare formati banconota

#### **UdA n. 4 Titolo: PROGETTO “IO VOTO EUROPA”**

<b>Argomenti</b>	<b>Conoscenze (sapere)</b>	<b>Abilità (saper fare)</b>
Creazione di un video concorso indetto dal Corriere della sera per invitare a votare	Tecniche di produzione di un video Conoscenza di software online per la grafica Conoscenza dei formati video	Saper utilizzare programmi online (Canva, ecc) per creare video Saper creare video orizzontali e verticali per ambienti social

**Rimini, 10/06/2024**

**Il docente**

**Fabio Giovanetti**